

UNO

2–10 mängijale, vanuses 6-99 aastat.

Mäng koosneb 108-st UNO kaardist:

19 punast kaarti	0-9	0-9
19 rohelist kaarti	0-9	0-9
19 sinist kaarti	0-9	0-9
19 kollast kaarti	0-9	0-9

8 kaarti „jätta kõik vahele“

8 kaarti „pööra ümber“

8 kaarti „võta pakist 2“

4 kaarti „vali värv“

4 kaarti „võta pakist 4 ja vali värv“

Tehnilistel põhjustel on pakis ka neli kahepoolse UNO sümboliga kaarti. Palun võtke need välja, neid ei lähe mängus vaja.

MÄNGURÜEGLID

Üks mängija segab ja jagab kaardid, iga mängija saab 7 kaarti. Ülejäänud kaardid asetatakse laua keskele.

Pealmine kaart pööratakse ümber ja pannakse paki kõrvale. Mängijad võtavad oma kaardid ja järjestavad need vastavalt värvi või numbrile järgi. Mängu võitja on see, kes saab esimesena oma kaardid maha pandud. Kui mängija ei saa kaarti maha panna, peab ta pakist kaardi juurde võtma.

Mängija saab kaardi maha panna juhul, kui see on sama värvi, sama numbriga või sama sümboliga kui eelmisena maha pandud kaart.

Näiteks: Kui eelmine maha pandud kaart on punane üheksa, võib mängija maha panna mistahes numbriga (0,1,2,3,4,5,6,7,8,9) punase kaardi.

Kui pärast punast üheksat on maha pandud sinine üheksa, peab järgmine mängija maha panema kas üheksa või mõne sinise kaardi. Kui mängija ei saa kaarti maha panna, peab ta pakist kaardi juurde võtma. Ja mängukord läheb järgmisele mängijale.

Erikaardid tulevad mängu juhul, kui mängijal ei ole enam numbritega kaarte või kui ta peab seda vajalikuks.



„Jätka kõik vahele“

Kui näiteks viimane maha pandud kaart oli kollane, võib mängija käia oma kollase „jätka kõik vahele“ kaardi. See tähendab, et järgmine mängija ei või kaarti maha panna ega pakist juurde võtta. Ta peab vahele jääma ja mängukord läheb temast järgmisele mängijale.



„Pööra ümber“

Kui näiteks viimane maha pandud kaart oli sinine, võib mängija välja käia oma sinise „Pööra ümber kaardi“. See tähendab, et muudetakse mängu suunda. Selle asemel, et mängida päripäeva, mängitakse nüüd vastupäeva, kuni käiakse välja järgmine „Pööra ümber“ kaart.



„Võta pakist 2“

Kui näiteks viimane maha pandud kaart oli punane, võib mängija välja käia oma punase „Võta pakist kaks“ kaardi. Järgmine mängija peab siis võtma pakist kaks kaarti üles ega või kaarti maha panna.



„Vali värv“

Kui mängija ei saa kaarti maha panna või kui ta soovib värvi muuta, võib ta välja käia oma „Vali värv“ kaardi. Enne maha pandud kaardi värvi ei ole oluline. „Vali värv“ kaardi välja käinud mängija võib värvi valida omal soovil.

Näiteks: Kui käigus on punane värv ja mängijal ei punast kaarti ega ka sobivat numbrit, vaid

näiteks ainult kollased kaardid, siis võib ta välja käia oma „vali värv“kaardi ja muuta värvi kollaseks. Järgmine mängija peab panema maha kollase kaardi.



„Võta pakist 4 ja vali värv“

Seda kaarti võib välja käia igal ajal. Temaga tabad kaks kärbest ühe hoobiga: muudad värvi ja järgmine mängija peab maast võtma neli kaarti ega saa kaarti maha panna. Kuna see on nii tähtis kaart, on teda mõtetas välja käia vaid siis, kui ei ole sobivat värvi ega kaarti maha panna.

Mängu lõpp

Enne oma eelviimase kaardi väljakäimist peab mängija seigelt ütlema: „UNO“. See annab teistele märku, et mängijal on alles vaid üks kaart. Kui mängija unustab öelda „UNO“, peab ta pakist võtma kaks kaarti. Kui mängija on maha pannud oma viimase kaardi, on mäng läbi. Kõik terved mängijad peavad nüüd oma punktid kokku liitma. Kõikide mängijate punktide summa saab selle mängu võitja punktide arvuks. Üldvõitjaks on mängija, kes kogub esimesena 500 punkti.

Punktide lugemine

Kaardid 0-9 annavad vastava arvu punkte. Kaardid „Võta pakist 2“, „jätka kõik vahele“ ja „Pööra ümber“ annavad 20 punkti; „Vali värv“- 50 ja „Võta pakist 4 ja vali värv“- 70 punkti.