

EN

# ZOMBIE CHESS

ages 8+ | 2 players | 15 min.

*Darkness falls over the city as an ancient graveyard stirs to life. A horde of zombies claw from the earth and march toward the sleeping city, leaving destruction behind. But hope remains: a lone Partisan and loyal dogs stand ready to defend the city with courage and sharp instincts. The battle for survival begins — who will win this fight between the living and the undead?*

## Game Contents

- 1 game board
- 11 Zombies
- 1 Partisan
- 4 Dogs

## Objective

In Zombie Chess, Each player has a different goal:

**Zombie player:** Get one zombie across the board to the city on the opposite side.

**Defensive player:** Stop the zombie horde from invading the city by blocking their paths or by capturing them.

## Setup

1. Lay the game board flat on the table.
2. Line up all 11 zombies in a single row on one side of the board, just within the cemetery.
3. Place the partisan on the center square on the far side, just in front of the city.
4. Position the dogs on the squares directly next to the partisan — two on the left and two on the right.



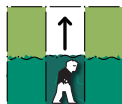
## Game play!

Players take turns moving one of their pieces. The Zombie Player goes first. Only one piece may occupy a square at any given time.

### **Moving the Pieces:**

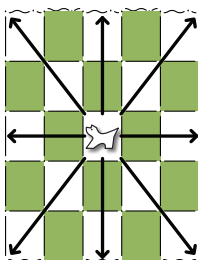
#### **1. Zombies**

- Can move one square forward per turn.
- Can exit the cemetery and enter the city.
- Cannot move onto a square occupied by any other piece.
- Cannot attack or remove the Dogs or Partisan.



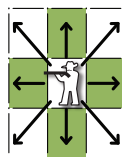
#### **2. Dogs**

- Can move any number of unoccupied squares in a straight line—horizontally, vertically, or diagonally.
- Cannot enter the cemetery or the city (they must stay within the middle section of the board).
- Cannot capture zombies but can block them by occupying squares in their path.



#### **3. Partisan**

- Can move one square per turn in any direction.
- Cannot enter the cemetery or the city (they must stay within the middle section of the board).
- Can capture zombies by moving onto a square occupied by one. Captured zombies are removed from the board.



## Winning the Game

**Zombie player:** Wins if any one zombie enters the city.

**Defensive player:** Wins by either capturing all zombies with the Partisan or blocking all remaining zombies with the dogs so that none can move forward.

## Final Victory!

Play two rounds, switching roles after the first. The overall winner is the player who successfully wins one round as both the Zombie player and the Defensive player.

### *\* Publisher's Note*

*In general, defending the city side (the Partisan and the dogs) is more challenging than attacking with the zombies. To balance the game for beginners, the city side should take the first turn.*



A game by Alex Randolph

Illustration by Wanjin Gill

Published by Playte [www.playte.com](http://www.playte.com)

KR

# ZOMBIE CHESS

8세 이상 | 2명 | 15분

도시에 어둠이 내려왔고, 오래된 공동묘지가 소리 없이 깨어나기 시작합니다. 끈질긴 좀비 무리가 땅을 헤치고 나와 잠든 도시를 향해 행진하며, 그 뒤로는 파괴만이 남습니다. 하지만 희망은 아직 있습니다. 홀로 선 카우보이와 충직한 개 떼가 그 앞길을 지키며, 용기와 강인한 본능으로 도시를 지킬 준비를 마쳤습니다. 살아 있는 자와 죽은 자의 싸움이 시작됩니다 — 과연 누가 승자가 될까요?

## 내용물

- 게임보드 1장
- 좀비 말 11개
- 카우보이 말 1개
- 사냥개 말 4개

## 목표

좀비 체스에서 2명의 플레이어 (좀비 떼/ 도시) 는 서로 다른 목표를 갖습니다.

**좀비 플레이어:** 좀비 중 하나라도 보드 반대편 끝의 도시 쪽 강을 넘기면 승리합니다.

**마을 플레이어:** 카우보이가 모든 좀비를 잡거나, 사냥개들이 남은 좀비들의 길을 완전히 막아내면 승리합니다.

## 준비

1. 보드를 테이블 위에 펼쳐 놓습니다.
2. 11개의 좀비 말을 공동묘지 쪽 강 칸(보드의 한쪽 끝 칸)에 한 줄로 나란히 배치합니다.
3. 카우보이 말을 반대편 도시 쪽 강에서 한 칸 앞의 중앙 칸에 놓습니다.
4. 카우보이 말의 좌우에 사냥개 말을 2개씩 배치하여, 총 4개의 사냥개를 일렬로 둡니다.



## 플레이

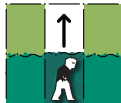
좀비 플레이어가 먼저 시작합니다.

두 플레이어는 번갈아가며 자신의 말을 하나씩 움직입니다.

단, 각 칸에는 말이 1개만 있을 수 있으며, 겹치거나 함께 놓을 수 없습니다 (카우보이가 좀비를 잡는 순간은 제외합니다.)

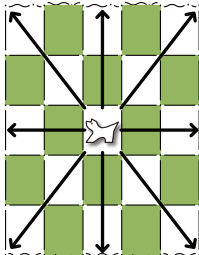
### 1. 좀비의 이동

- 좀비는 앞으로 1칸만 움직일 수 있습니다. (체스의 폰과 같은 이동을 합니다.)
- 도시 칸으로 진입할 수 있습니다.
- 카우보이나 사냥개를 공격하거나 제거할 수 없습니다.



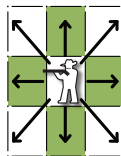
### 2. 사냥개의 이동

- 사냥개는 가로, 세로, 대각선 (8방향)중 한 방향으로 원하는 만큼 움직일 수 있습니다. (체스의 퀸과 같은 이동을 합니다.)
- 좀비가 전진하는 길의 앞에 서서 좀비를 가로막을 수 있지만, 좀비를 잡을 수는 없습니다.
- 다른 말이 있는 칸을 통과하거나 건너뛰어 전진할 수 없습니다.
- 묘지나 도시칸에 들어갈 수 없습니다. 보드의 중앙 영역에서만 움직일 수 있습니다.



### 3. 카우보이의 이동

- 카우보이는 가로, 세로, 대각선 (8방향)중 한 방향으로 1칸만 움직일 수 있습니다. (체스의 킹과 같은 이동을 합니다.)
- 좀비가 위치한 칸으로 이동하여 좀비를 잡을 수 있습니다. (좀비를 보드 위에서 제거합니다.)
- 묘지나 도시칸에 들어갈 수 없습니다. 보드의 중앙 영역에서만 움직일 수 있습니다.



## 승리!

**좀비의 경우:** 좀비 중 하나라도 도시로 넘어갈 경우, 좀비 플레이어가 승리합니다

**카우보이의 경우:** 모든 좀비를 잡거나, 사냥개가 남은 모든 좀비를 전진하지 못하도록 막아내면, 도시를 맡은 플레이어가 승리합니다.

## 궁극의 승리!

두 플레이어는 한 번씩 서로의 역할을 바꾸어 플레이합니다.

좀비와 마을 양쪽 모두에서 각 1회씩 승리한 플레이어가 최종 승자가 됩니다.

### \* 퍼블리셔의 노트

일반적으로 도시 쪽(카우보이와 사냥개)의 말 운용이 좀비보다 더 어렵다고 예상됩니다. 초심자가 마을 쪽을 맡을 경우, 플레이어 간의 합의에 따라 마을 쪽이 선 플레이어가 되어도 좋습니다.



Alex Randolph 가 고안한 게임입니다.

Wanjin Gill 이 그림을 그렸습니다.

(주)게임올로지가 출판하였습니다. [www.playte.com](http://www.playte.com)

JP

# ZOMBIE CHESS

+8歳以上 | 2人 | 15分

都市に夜の帳が下り、古い墓地がざわめき始めます。地面を突き破り現れた無数のゾンビが、眠る町へ押し寄せ、破壊をもたらします。しかし、希望はあります——一人のカウボーイと忠実な4匹の犬が、その道を守ります。勇気と鋭い本能を武器に、町を守る戦いが始まります。生者と死者の戦い——勝つのはどちらでしょうか？

## 内容物

- ・ボード 1枚
- ・ゾンビコマ 11個
- ・カウボーイコマ 1個
- ・猟犬コマ 4個

## ゲーム目標

ゾンビチェスでは、2人のプレイヤー（ゾンビ側／都市側）がそれぞれ異なる目的を持ちます。

ゾンビプレイヤー：ゾンビのうち1体でもボードの反対側、都市側の川を越えることができれば、勝利となります。

都市プレイヤー：カウボーイがすべてのゾンビを倒すか、猟犬たちが残ったゾンビの進路を完全に塞ぐことができれば、勝利となります。

## ゲームの準備

1. ボードをテーブルの上に広げます。
2. 11体のゾンビコマを共同墓地のマス（ボードの片側の端のマス）に一列に並べます。
3. カウボーイコマを反対側の都市側の川から一マス手前の中央マスに置きます。
4. カウボーイコマの左右に猟犬コマをそれぞれ2体ずつ置き、合計4体の猟犬コマを一列に並べます。



## ゲームプレイ

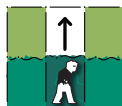
ゾンビプレイヤーが先に始めます。

両プレイヤーは交互に自分のコマを一つずつ動かします。

ただし、各マスにはコマは一つだけ置けます。重なったり一緒に置くことはできません(カウボーイがゾンビを捕まえる瞬間を除きます)。

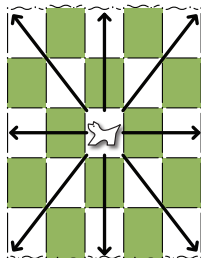
### 1. ゾンビの移動

- ゾンビは前に1マスだけ動けます。(チェスのポーンと同じ動きです。)
- 都市のマスに進入できます。
- カウボーイや猟犬を攻撃したり、取り除いたりすることはできません。



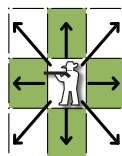
### 2. 猟犬の移動

- 猟犬は縦・横・斜め(8方向)のいずれか一方方向に、好きなだけ移動できます。(チェスのクイーンと同じ動きです。)
- ゾンビの進行ルートに立ちふさがることによって、進行を妨げることができますが、ゾンビを捕らえることはできません。
- 他のコマがあるマスを通り過ぎたり、飛び越えたりして進むことはできません。
- 墓地マスや都市マスには入れません。ボード中央のエリアのみで移動可能です。



### 3. カウボーイの移動

- カウボーイは縦・横・斜め(8方向)のいずれか一方方向に、1マスだけ移動できます。(チェスのキングと同じ動きです。)
- ゾンビのいるマスに移動することで、そのゾンビを捕らえることができます。(ゾンビはボードから取り除かれます。)
- 墓地マスや都市マスには入れません。ボード中央のエリアのみで移動可能です。



## 勝利!

**ゾンビ側:**ゾンビのうち1体でも都市側の端まで到達すれば、ゾンビプレイヤーの勝利です。

**カウボーイ側:**カウボーイがすべてのゾンビを捕らえるか、猟犬たちが残ったゾンビの進行を完全に阻めば、都市プレイヤーの勝利です。

## 究極の勝利!

両プレイヤーは一度ずつ役割を交代してプレイします。

ゾンビ側と都市側の両方でそれぞれ1回ずつ勝利したプレイヤーが、最終的な勝者となります。

### \*パブリッシャーからのひとこと

一般的に、都市側(カウボーイと猟犬)のコマの操作は、ゾンビ側よりも難しいと予想されます。初心者が都市側を担当する場合は、プレイヤー同士の合意により、都市側が先攻になっても構いません。



A game by Alex Randolph  
Illustration by Wanjin Gill  
Published by Playte [www.playte.com](http://www.playte.com)